***XV Dolnośląskie Igrzyska LZS i Mieszkańców Wsi***

**KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY**

**Powiatowego Turnieju Piłki Nożnej Halowej Chłopców do lat 15**

* **Cel:**
* Wyłonienie najlepszej drużyny strefy na Finał Dolnośląski
* Klasyfikacja gmin i powiatu do punktacji ogólnej igrzysk
* **Organizatorzy turnieju:**
* DZ LZS we Wrocławiu, PZ LZS w Trzebnicy, M-G Zrzeszenie LZS w Żmigrodzie
* **Termin i miejsce:**
* **09. 11.2013(niedziela) godz. 10:00, przyjazd do godz. 09:30, Hala Sportowa przy Gimnazjum im. M. Rataja w Żmigrodzie, ul. Sienkiewicza 6**
* Potwierdzenie udziału, wraz z podaniem nazwy drużyny do **06.11.2014(czwartek),** pod numerami Tel: 500-585-133, lub 696-472-639, lub mailowo na adres: [oloratuj88@o2.pl](mailto:oloratuj88@o2.pl)
* **Prawo udziału i system gier:**
* Zdobywcy I i II miejsc w eliminacjach powiatowych
* Drużyny grają w składach 5 osobowych(4 + bramkarz), łączny skład– max 10 zawodników
* Zawodnicy urodzeni w **2001 - 1999 roku**
* Zmiany w grze – system hokejowy, piłka halowa
* System gier i czas gry uzależniony od ilości drużyn
* Obowiązują stroje sportowe i miękkie obuwie o jasnej podeszwie (tenisówki, halówki)
* Boisko do piłki ręcznej (40m x 20 m), bramki 2m x 3 m
* Uczestnicy muszą posiadać dokument potwierdzający datę urodzenia i miejsce zamieszkania oraz aktualne badania lekarskie
* W sprawach szczegółowych decyduje Sędzia Główny Turnieju
* **Przepisy szczegółowe:**
* Bramkę można zdobyć bezpośrednio z rozpoczęcia gry, z rzutu wolnego bezpośredniego oraz z rzutu rożnego. Rzut z autu traktowany jest jak rzut wolny pośredni
* Wznowienie gry z autu – wyłącznie nogą
* Bramkarz wznawia grę wyłącznie ręką. Podczas rzutu piłka może przekroczyć środkową linię boiska
* Piłkarze drużyny przeciwnej przy rozpoczęciu gry od środka muszą zachować odległość minimum 3 m. a przy aucie, rzucie wolnym i rożnym minimum 5 m od piłki
* W przypadku dotknięcia piłki o sufit, grę wznawia drużyna przeciwna z autu , najbliżej punktu linii bocznej boiska
* Zabroniona jest gra wślizgiem. Przepis ten nie dotyczy bramkarza w obrębie własnego pola karnego
* **System kar:**
  + czasowy 2 lub 5 minutowy. Osłabiona drużyna gra w niepełnym składzie przez 2 lub 5 minut bądź do utraty bramki. W przypadku odbywania kary przez dwóch zawodników i utraty w tym czasie bramki, do gry wejść może tylko jeden zawodnik
  + czerwona kartka – wykluczenie z gry na 1 mecz za: brutalny faul, agresywne zachowanie, używanie wulgarnych słów, bądź wykluczenie z turnieju za wybitnie niesportowe zachowanie, celowe narażanie na kontuzje przeciwnika.
* **Punktacja:**
* zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 pkt., porażka – 0 pkt., walkower 3:0
* o kolejności zajętego miejsca decydują: większa liczba zdobytych punktów, wynik bezpośredniego meczu, lepsza różnica bramek, większa liczba strzelonych bramek, punktacja pomocnicza (w wypadku równej ilości punktów dla trzech i więcej drużyn)
* **Nagrody:**
* Za miejsca 1 – 3 nagrody honorowe i dyplomy
* **Finansowanie:**
* Koszty nagród, opłat sędziowskich, dyplomów oraz opieki medycznej – organizatorzy
* Koszty dojazdu i ubezpieczenia – jednostki delegujące
* **Uwagi końcowe:**
* Organizator nie odpowiada za rzeczy zagubione lub zaginione
* Wejście na boisko wyłącznie w miękkim, zmiennym obuwiu sportowym